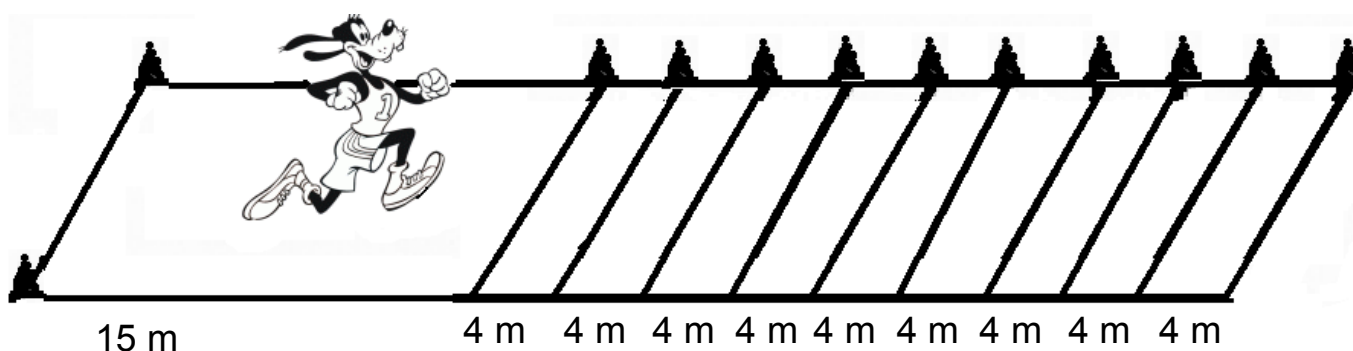


Courir vite

Je cours le plus vite possible tant que je n'ai pas entendu le coup de sifflet.
Plus je franchis de lignes et plus je marque de points.

Coup de sifflet au bout de 8 secondes.



Il faut avoir franchi la ligne pour qu'elle compte.

Barème course de vitesse

	Ligne 1	Ligne 2	Ligne 3	Ligne 4	Ligne 5	Ligne 6	Ligne 7	Ligne 8	Ligne 9	Ligne 10
GS	4	5	6	7	9	10				
CP	3	4	6	7	8	9	10			
CE1	2	3	5	6	7	8	9	10		
CE2	1	2	4	5	6	7	8	9	10	
CM1		1	3	4	5	6	7	8	9	10
CM2		1	2	3	4	5	6	7	8	10