

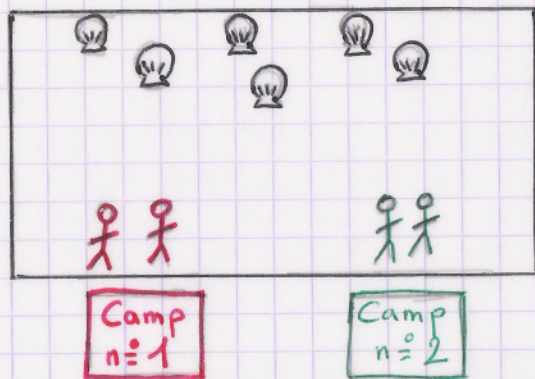
Les pêcheurs de coquillages

Matériel : différents objets flottants ou non (au moins 2 par joueur)

Objectif : Oser s'immerger plus ou moins.

Individuellement ou 2 équipes

Les objets sont répartis dans l'aire de jeu. Au signal, chacun va chercher un objet (coquillage) et le rapporte dans son camp. Le jeu s'arrête quand il n'y a plus d'objet. Celui ou l'équipe qui a rapporté le plus d'objets gagne.



La douche

Objectif : Accepter de se faire mouiller sur toutes les parties du corps.

Les élèves font un petit parcours avec un passage obligé sous la douche. La douche est un adulte qui verse de l'eau avec ses mains ou un petit seau sur l'élève.

