

Le labynombre

On part de la case supérieure et on suit un chemin dans le quadrillage (sans passer deux fois dans la même case) en ajoutant les nombres rencontrés.

Il faut aboutir au total situé en bas.

0			
4	9	8	4
5	7	0	4
1	3	8	0
3	4	7	5
0	1	1	8
1	3	2	7
			47

0			
4	9	8	4
5	7	0	4
1	3	8	0
3	4	7	5
0	1	1	8
1	3	2	7
			47

Intérêts :

- On favorise les essais de calcul mental
- Les élèves peuvent fabriquer une grille : il suffit de construire le bon chemin puis de la compléter avec d'autres nombres.

Extrait de : *Jeux de calcul du CP au CM2* – François Boule - Bordas