

Niveau : CP, CE1,

Objectifs : Connaître les compléments à 10

Compétences : Connaître les tables d'addition

Matériel : 24 cartes portant les nombres de 0 à 10 cartonnées plastifiées

Déroulement

Par groupe de quatre (trois joueurs et un maître du jeu)

Les cartes sont disposées face nombre contre table. Un élève retourne deux cartes.

Si la somme des nombres inscrits sur ces cartes est égale à 10, cet élève a gagné et ramasse les deux cartes.

Si cette somme n'est pas égale à 10, cet élève a perdu et il replace les deux cartes à l'endroit même où il les a prises, face nombre contre table.

Le maître du jeu a le carton réponse pour vérifier les résultats énoncés par ses camarades.

Dans les deux cas, l'élève suivant joue.

La partie est terminée quand il n'y a plus de cartes à ramasser.

Le gagnant est celui qui a le plus de cartes.

Variante

On peut limiter à deux joueurs. Dans ce cas, il faut aussi limiter le nombre de cartes.

Carton réponse : compléments à 10

$0 + \mathbf{10} = 10$

$10 + \mathbf{0} = 10$

$1 + \mathbf{9} = 10$

$9 + \mathbf{1} = 10$

$2 + \mathbf{8} = 10$

$8 + \mathbf{2} = 10$

$3 + \mathbf{7} = 10$

$7 + \mathbf{3} = 10$

$4 + \mathbf{6} = 10$

$6 + \mathbf{4} = 10$

$5 + 5 = 10$

Carton réponse : compléments à 10

$0 + \mathbf{10} = 10$

$10 + \mathbf{0} = 10$

$1 + \mathbf{9} = 10$

$9 + \mathbf{1} = 10$

$2 + \mathbf{8} = 10$

$8 + \mathbf{2} = 10$

$3 + \mathbf{7} = 10$

$7 + \mathbf{3} = 10$

$4 + \mathbf{6} = 10$

$6 + \mathbf{4} = 10$

$5 + 5 = 10$

10	0	<u>9</u>	1
3	7	7	3
<u>9</u>	1	5	5
8	2	2	8
<u>6</u>	4	10	0
10	0	4	<u>6</u>