

# Règle du Jeu du TRIO

## Matériel :

50 jetons résultats (ou 20 jetons pour les CE1)  
49 pions carrés portant des nombres de 1 à 9 (9 par couleur)

## Préparatifs du jeu :

On dispose au hasard, faces visibles, les 49 pions carrés en les disposant en forme de carré 7 x 7.

Les 50 (ou 20 pour les CE1) jetons sont placés face cachée, à côté du carré. Ils forment une "pioche".

## But du jeu :

Gagner un maximum de jetons en trouvant le plus rapidement possible des TRIO.

Un TRIO est constitué de 3 nombres alignés côte à côte (horizontalement, verticalement ou en diagonale) qui permettent, avec une multiplication et une addition, ou avec une multiplication et une soustraction, d'obtenir la valeur indiquée sur le jeton.

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 9 | 7 | 4 | 3 | 6 | 2 |
| 2 | 3 | 1 | 8 | 5 | 2 | 1 |
| 4 | 5 | 5 | 4 | 7 | 5 | 8 |
| 9 | 7 | 6 | 7 | 2 | 1 | 6 |
| 1 | 3 | 4 | 8 | 3 | 5 | 3 |
| 5 | 8 | 8 | 7 | 9 | 4 | 4 |
| 9 | 2 | 1 | 6 | 3 | 2 | 6 |

Exemple : Pour un jeton de valeur 32, on peut repérer dans le carré ci-dessus plusieurs TRIO :

a)  $5 \times 7 - 3 = 32$  ;  
b)  $6 \times 5 + 2 = 32$  ;  
c)  $5 \times 8 - 8 = 32$ .

## Déroulement du jeu :

Un joueur pioche un jeton et le pose face visible. Tous les joueurs tentent de trouver un TRIO. Le premier qui en repère un, remporte le jeton. Un autre jeton est

retourné et le jeu se poursuit ainsi de suite... Le carré reste en place pour toute la partie.

En règle générale, il existe un TRIO dans la grille. Si, au bout de 5 minutes, personne n'en a trouvé, le jeton est mis de côté.

**Fin du jeu :**

Le premier joueur qui obtient 10 jetons a gagné ! Les plus courageux peuvent décider de jouer avec tous les jetons. Le gagnant est alors le joueur qui possède le plus de jetons.

**Version pour les CE1 :**

Il ne faut prendre que les jetons numérotés de 1 à 20. La multiplication est supprimée.

Exemple : le pion 6 a pour TRIO :  $9 - 1 - 2$ ;  $3 + 1 + 2$ ;  $8 - 6 + 4$ ...

