

Séquence Jeux coopératifs

Niveau Cycle 3

Articles de la Charte : 1, 4, 9

Objectifs : Mettre en application des jeux coopératifs pour mobiliser la notion de fraternité

Socle pilier 6 : compétences sociales et civiques

Compétences : coopérer/s'opposer individuellement/collectivement (EPS)

Evaluation : grille de compétences

Support/Fiches jeux coopératifs sans ou avec petit matériel : http://www.icem-pedagogie-freinet.org/sites/default/files/ifc_syll_jeux_coop.pdf

Séance 1

Objectifs : communiquer/coopérer pour découvrir une règle de jeu

Jeux de découverte « Bonjour, je m'appelle »

http://ww2.ac-poitiers.fr/ia16-pedagogie/IMG/pdf/Jeu_coop_01_je_m_appelle.pdf

, jeu « le regroupement » (Fiches jeux coopératifs sans ou avec petit matériel)

Séance 2

Objectifs : coopérer/Etre à l'écoute

-Jeu du garde barrière (franchir la barrière ensemble)

<http://www.ac-nice.fr/ia06/eps06/bibliotheque/File/Pedagogie/La%20course%20longue%20au%20cycle%203%20.pdf>

-jeu du ballon piquet (jeux coopératifs sans ou avec petit matériel)

Séances 3 à 5

Activités avec le parachute (jeux coopératifs sans ou avec petit matériel)

Séance 6

Une rencontre inter- classes ou écoles du type Olympiades