

Jeu proposé : Les bidules Dominique Valentin***



Niveau GS

Compétences

Associer une quantité à la valeur des éléments
Choisir une valeur en fonction d'un but à atteindre
Comprendre et réaliser des échanges.
Savoir comparer des collections.

Matériel

Une centaine de « bidules » ou petits objets de récupération tous identiques (sur la photo, les « bidules » sont des bouchons

Règle :

Gagner des jetons

Objectif : comprendre la notion de valeur attribuée
à des jetons de couleurs différentes

But à atteindre : obtenir la plus grande quantité de bidules

L'enseignant montre aux enfants les différents jetons (sauf les rouges) et explique que chaque jeton permet d'obtenir des bidules, mais pas la même quantité. Cela dépend de la couleur du jeton : un jeton jaune permet d'obtenir 1 seul bidule, un vert en donne 5, Les jetons ont une valeur différente selon leur couleur. La carte avec la valeur des jetons est affichée pour mémoire.

La partie se joue en 5 tours. Les jetons rouges ne sont mis dans le sac que pour les 2 derniers tours. Lorsqu'un joueur tire un jeton rouge, il doit rendre un de ces jetons déjà gagnés, au choix.

Chaque enfant doit dénombrer le nombre de bidules qu'il a obtenu et ensuite, on compare les quantités de chacun pour savoir qui a gagné.