

## Jeu proposé : COMPTONS LES PETITS POISSONS \*\*



**Niveau :** MS/GS

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

### **Compétences travaillées :**

- dénombrement jusqu'à 5
- réaliser des réunions de collections et des partages d'objets
- comparer des collections jusqu'à 10 (correspondances terme à terme)
- discrimination visuelle : repérer des motifs identiques

### **Remarques :**

Un bassin rempli de poissons multicolores, et des phoques qui tournent autour dans l'espoir d'avoir de beaux poissons pour leur repas.

**Comptons les poissons** propose deux règles de jeux, l'une à partir de 4 ans, l'autre à partir de 5 ans.

.Pour les 4 ans on lance le dé (de 1 à 3) pour avancer son phoque, et on cherche tous les poissons ayant le même aspect que la case où il s'est arrêté. On les compte, puis on les ramasse. Celui qui a le plus de poissons gagne la partie.

Pour les 5 ans, on utilise les 2 dés (de 1 à 3 + Phoque/Goéland). Si on tombe sur la face avec le goéland, on doit rendre un poisson de sa pêche. Si on tombe sur la face avec le phoque, on doit faire une pêche commune avec le joueur de son choix et partager équitablement sa pêche avec lui.