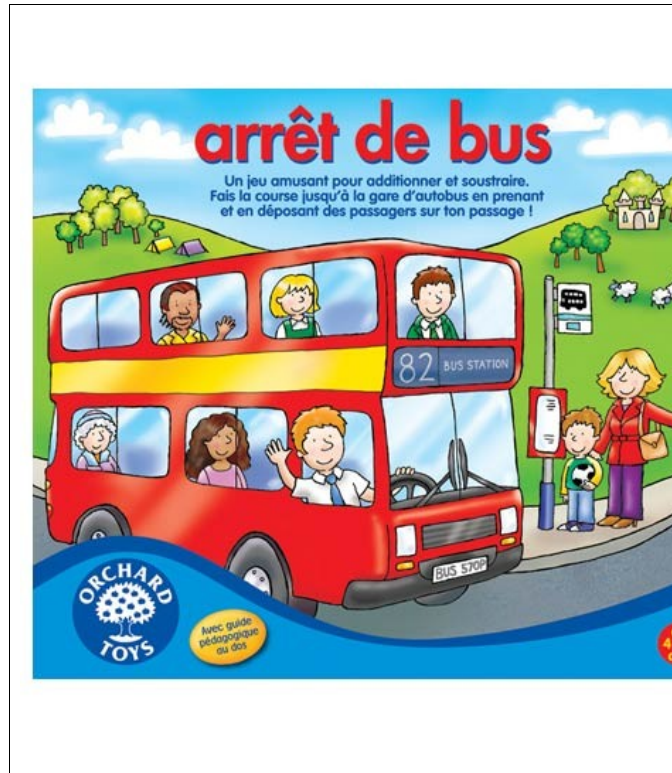


Jeu proposé : ARRÊT DE BUS ***



Niveau : MS/GS

Nombre de joueurs : 2 à 4

Compétences travaillées :

- ajout ou retrait de passagers dans le bus en fonction du signe (+ ou-) et du nombre indiqué sur le dé : **transformation de collection, collection équipotente** (passager = constellation).
- Avancer sur le plateau en fonction du nombre sur le dé : **transformation de position**.
- Combien de passagers restants ? Combien de places vides ? **recherche de complément**.
- Qui a le plus de passagers ? **comparaison de collections**.

Remarques :

Facile à jouer, modulable avec des dés de constellations plus petites (1, 2, 3).

Les cases sont trop petites.

Peut être fabriqué soi-même.

Règle :

Arrêt du bus est un jeu amusant pour apprendre à ajouter et retirer. Pour faire avancer son bus, il faut ajouter ou enlever des passagers suivant le lancer des 2 dés. Le gagnant est celui qui a le plus de passagers en arrivant à la gare d'autobus. Qui descendra au prochain arrêt ?

Caractéristiques techniques :

1 tableau découpé, 4 bus, 4 jetons "bus" et 4 porte-jetons, 40 cartes passagers, 2 dés, règle de jeu.