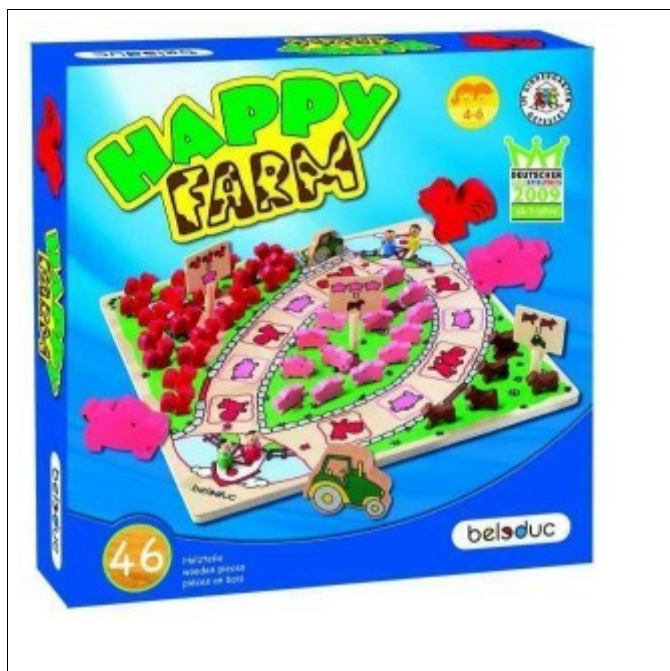


## Jeu proposé : HAPPY FARM \*\*\*



**Niveau :** GS

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

**Compétences travaillées :**

- échanges

**Remarques :**

Intérêt : matériel attractif, plateau de jeu simple

Inconvénients : durée, thème peu parlant en ville, transformer les cochons en moutons (si les enfants musulmans refusent de les toucher).  
prix

**Règles :**

**Jeu de piste et d'échanges:** chaque joueur à son tour jette le dé et avance son pion. Quand ce dernier s'arrête sur une case avec 1 ou 2 animaux, le joueur prend les animaux correspondants et les pose devant lui. Quand il s'arrête sur une case ferme il peut faire des échanges, s'il a gagné assez d'animaux. Le premier joueur qui a 2 vaches les échange contre le tracteur et remporte la partie!

*Jeu original qui allie dénombrement, échanges et hasard.*

**Contenu:** 1 plateau de jeu en bois (37 x 37 cm), 40 animaux en bois (20 coqs, 15 cochons, 5 vaches - L 3 cm), 3 panneaux en bois à insérer dans le plateau qui donnent les règles d'échange (3 coqs = 1 cochon, 3 cochons = 1 vache, 2 vaches = 1 tracteur), 1 tracteur, 4 pions, 1 dé 1 à 5 + 1 face ferme), règle.